

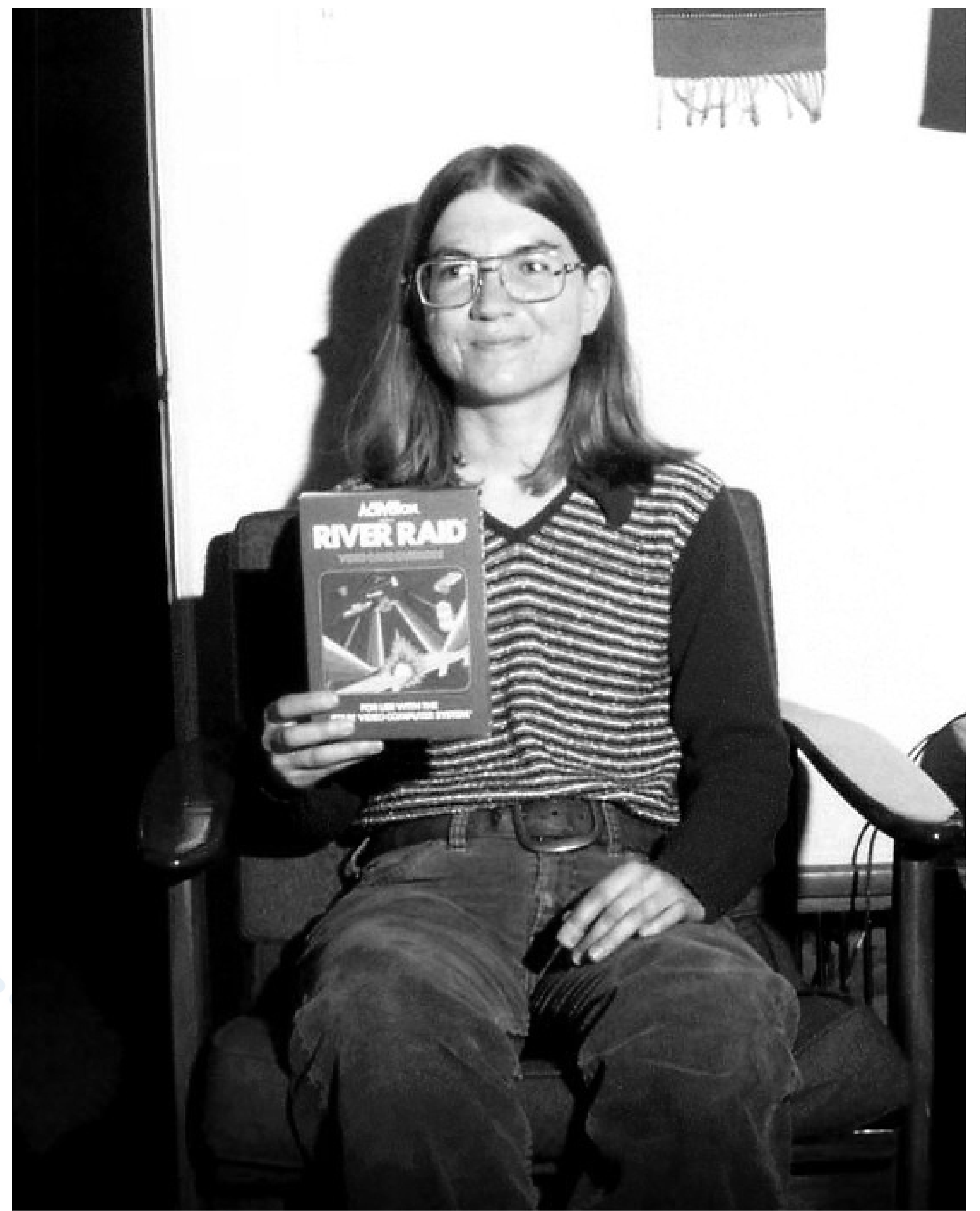
# Carol Shaw

## (1955 - )

Carol Shaw regnes som den første kvinnelige videospill-designeren for spillprototypen Polo og spillet 3D Tic-Tac-Toe ved dataselskapet Atari i henholdsvis 1978 og 1979.

Hun studerte ved Universitetet i California, og ble uteksaminert i 1970 med en bachelorgrad innen elektroteknikk og en mastergrad i *Computer Science*, et fagområde som hadde et særdeles lavt antall kvinner på den tiden. Hun var ansatt som *microprocessor software engineer* ved Atari, Inc., et verdenskjent selskap innen spillindustrien. I 1978 eide Warner Communications både Atari og Ralph Lauren, og Carol Shaw ble tildelt oppgaven med å designe et spill knyttet til markedsføringen av Ralph Laurens nye parfyme "Polo". Visstnok ble flere prototyper og håndskrevne instruksjoner sendt til varehuset Bloomingdale's i New York, men det ble ikke noe av kampanjen, og spillet Polo ble ikke lansert. Polo var en spillprototyper som kunne ha vært det første reklamespillet gjennom tidene.

Carol Shaw sies å være den første kvinnelige videospill-designeren for dette spillet, og for 3D Tic-Tac-Toe i 1979 for spillkonsollen Atari 2600. Shaw forlot Atari i 1980 for å arbeide for Tandem Computers. Senere startet hun hos Activision, den første uavhengige spillprogramvareutvikler og -distributør. Her designet og utviklet hun spillene Happy Trails og River Raid. Sistnevnte videospill ble lansert av Activision i 1982 for Atari 2600, og er Carol Shaws mest kjente spill. River Raid var en stor suksess og over en million spillkassetter ble solgt. Senere overførte selskapet River Raid til en rekke ulike konsoller. Carol Shaw utviklet siden flere andre spill før hun gikk av med pensjon i 1990.



Carol Shaw med spillet sitt River Raid (lansert i 1982)



Skjerm bilde av spillprototypen Polo



Skjerm bilde av spillet River Raid